

Groep 1



1

2

3

4

Students in this group

Dang, Kien T.N.

[Raden, Koen K. de](#)

Rahimi, Sadjad S.A.

Taşçı, Yusuf Y.A.

Trang, Hanly H.L.V.

Checkpoint 6 Eindpresentaties 06-05-2024

**Taşçı, Yusuf Y.A.** 2 months ago

Jerre was erg tevreden met onze eindproduct. Als we meer tijd hadden voor deze campagne, leek het Jerre leuk dat we levels zouden toevoegen aan de racegame, om de race uitdagender te maken. Jerre heeft ons gekozen als winnaar van de beste campagne idee en daarom mogen we de Apple vision pro testen met ons groepje



Record is invalid



Checkpoint 5 Planning sprint 2 - Hanneke 16-04-2024 **Dang, Kien T.N.** 2 months ago

Feedup:

Een goede planning opstellen voor de komende sprint. Beslissen wanneer elk onderdeel van het project af moet zijn met deadlines.

Feedback:

De planning opzichzelf was goed. Wat er ontbrak was de dagen waarin we feedback moesten vragen en de testmomenten. Hiervan wisten we ongeveer wel wanneer het was, alleen werd het niet gedocumenteerd.

Feedforward:

Test- en feedbackmomenten documenteren.
Per persoon een aanpak van zijn/haar taken.

Checkpoint 4 Peerfeedback eerste sprint 08-04-2024 **Taşçı, Yusuf Y.A.** 3 months ago

Feedup:

een goed product leveren voor de campagne voor LiveWall en groeien als groep

Feedback:

Yusuf: Minder hangen in ideeën/knoop doorhakken

Kien: Meer open zijn voor meningsverschillen en mensen laten uitpraten

Koen: Meer initiatief tonen en meer onafhankelijk zijn.

Hanly: Minder hard zijn met jezelf en praten met de groep als er iets is.

Sadjad: Beter communiceren, meer aanwezig zijn.

Feedforward: Feedback toepassen en elkaar aanspreken op een positieve toon.

Checkpoint 3 Sprint 1 presentatie 05-04-2024 

Dang, Kien T.N. 3 months ago

FeedUp

McDonald's campagne waar we in de afgelopen week aan hebben gewerkt presenteren aan Jerre van LiveWall en de feedback meenemen naar de volgende sprint.

FeedBack

Vanochtend hebben we ons idee voor de campagne gepresenteerd aan Jerre. Hiervan hebben we het volgende gekregen als feedback:

- Het idee van McDonald's en F1 is heel leuk en LiveWall heeft partnership met beide bedrijven dus het is best te realiseren. Het idee van deze collaboration is alleen moeilijk te combineren met het imago dat McDonald's wilt creëren. Ze willen natuurlijk een milieu vriendelijke imago hebben, wat F1 dus niet is.
- Het concept is leuk, alleen een retro-achtig game is niet iets waar LiveWall naar streeft. De visuals mogen wat 'cleaner'. Het leek hem ook leuk om met deze collab een soort waiting game te maken aangezien heel veel mensen hun eten bezorgd willen. Daar kunnen we van McDelivery of Thuisbezorgd iets van maken.

FeedForward

Brainstormen over een nieuw concept voor de game en verder gaan met de geplande designs die Jerre leuk vond tijdens de presentatie.

Checkpoint 2 Planning, interviews en resultaten 26-03-2024 🔒**Dang, Kien T.N.** 3 months ago

FeedUp:

Bepalen met het groepje wat we willen weten over de gebruikers/persona. 3-5 vragen formuleren die we zouden stellen en bedenken wat we willen observeren. Voor vandaag ook 3-5 mensen uit de doelgroep interviewen.

Feedback:

We hadden in de ochtend ons idee gepitched aan Pieter en Hanneke. Pieter vond het idee om RedBull en McDonald's samen te laten werken leuk, maar niet een idee dat echt uitgevoerd gaat worden. Hanneke vond dat ook en was ook niet enthousiast over het idee dat we een nieuw product(McSlush) zouden voorstellen.

Verder had Hanneke onze interview vragen ingezien. Ze vond het goede vragen, maar deze vragen passen beter als we al producten hebben om te laten zien. We hebben daarna nieuwe vragen samen besproken en zijn daarna rond het gebouw gelopen voor verschillende interviews. Na de interviews hebben we post its op het whiteboard met alle opvallende stukken van de interviews. Hanneke had dit gecheckt en had alleen nog de groepen post its gelabeled.

FeedForward:

Idee aanpassen op basis van de interviews. Observeren bij de McDonald's. Alternatief bedenken voor de slushmachine en planning aanpassen.

Checkpoint 1 Onderzoeksvragen en planning 19-03-2024 🔒**Raden, Koen K. de** 3 months ago

Feedup: Goede onderzoeksvragen verzinnen.

Feedback: We hebben een aantal goed vragen maar een groot deel hiervan is te uitgebreid volgen Hanneke en Pieter. De vragen moeten concreter en simpeler.

Feedforward: De vragen gaan we bespreken en zonodig verfijnen.